INTRODUZIONE

Questa iterazione è stata dedicata allo sviluppo e implementazione dei casi d’uso relativi all’autenticazione dell’utente/trainer.

IMPLEMENTAZIONE

Abbiamo prima creato un client rappresentante l’app usata dall’utente: su di esso è stato implementato, tramite il **paradigma Model-View-Controller,** un’interfaccia grafica mostrante i pulsanti di login, logout e registrazione (con i relativi campi testuali per l’inserimento) e un Controller in ascolto su questi pulsanti denominato “*App Controller”*.

Dal punto di vista del server abbiamo creato invece un REST Controller denominato “*Controller Autenticazione*” sotto forma di **componente** **mock**; esso implementa l’interfaccia avente i seguenti metodi mappati a determinati URL:

* **Login**(String nome, String password)
* **Logout**(String nome, String password)
* **registraUtente**(String nome, String password)

ESECUZIONE DEL CASO D’USO (in teoria)

Una volta aperta l’interfaccia grafica, l’utente deve inserire i propri dati ed eseguire l’accesso tramite pulsante di Login o Registrazione; premuto uno di questi pulsanti verrà inviata una richiesta tramite URL al corrispondente metodo offerto dall’API del server sopra mostrata.

Il Controller Autenticatore, ricevendo queste richieste, delegherà l’autenticazione al server LDAP tramite l’API da questo esposta. L’esito dell’autenticazione verrà ritornato al Controller Autenticatore il quale, a sua volta, lo ritornerà all’App Controller.

In caso di esito positivo l’App Controller aggiornerà la View passando ad una schermata contente le informazioni sulla scheda di training dell’utente.

In caso di esito negativo verrà mostrato sulla View un messaggio di errore.

Sulla schermata della scheda di training è infine presente un pulsante di Logout tramite il quale, similmente agli altri due, verrà inviata una richiesta al Controller Autenticazione per terminare la sessione dell’utente.